### 2015年10月12日 FOSS4G 2015 Tokyo コアデイセッション @東京大学駒場第 II キャンパス

# 意外に簡単!? QGISプラグイン開発 (Python Plugin)



合同会社 緑 I T 事務所 代表 小池 隆



2

# GEO × LOD (Linked Open Data) 「ここペディア」



http://kokopedia.midoriit.com

![](_page_2_Picture_0.jpeg)

## **DBpedia** Japanese

About: 建長寺	× +		-		×
☆ 🖻 🔶 🖲	ja.dbpedia.org/page	/建長寺 マ ピ Q 検索		+	≡
	DBpedia Japanese	ホーム SPARQL Endpoint Faceted Browser iSPARQL ダウンロード			^
	About: 建手 An Entity of Type : 立地, 建長寺(けんちょうじ)は、寺 福山(こふくさん)と称し、専 尊は地蔵菩薩、開基(創立 兀庵普寧である。鎌倉五山 Raw Data ー	また た た た た た た た た た た た た た	<b>6</b> 74		
	Data Table	<b>亚語</b>			
	dbpedia-owl:abstract	Value 建長寺(けんちょうじ)は、神奈川県鎌倉市山ノ内にある禅宗の寺院で、臨済宗建長寺派 の大本山である。山号を巨福山(こふくさん)と称し、寺号は詳しくは建長興国禅寺(けん ちょうこうこくぜんじ)という。鎌倉時代の建長5年(1253年)の創建で、本尊は地蔵菩薩、 開基(創立者)は鎌倉幕府第5代執権北条時頼、開山(初代住職)は南宋の禅僧朝渓道 隆で、第二世は同じく南宋の兀庵普室である。鎌倉五山の第一位。境内は「建長寺境 内」として国の史跡に指定されている。			
	dbpedia-owt.address	神奈川県鎌倉市山ノ内8			
	dbpedia-owtthumbnail	http://commons.wikimedia.org/wiki/Special:FilePath/Kencho- ji_108599196_ac1ef7203f_o.jpg?width=300			~

### http://ja.dbpedia.org

# SPARQL Endpoint

■ APIによるアクセス

Virtuoso SPARQL Query E × +			-		×
☆ 🗈 🔶 → 🕲 ja.dbpedia.org/	'sparql		Q 検索	+	≡
Virtuoso SPARQL Query E	Editor				
Default Data Set Name (Graph IRI) http://ja.dbpedia.org			About   <u>Namespace Prefixes</u>	<u> Inferenc</u>	<u>e rules</u>
Query Text select distinct * where { <http: j<="" td=""><th>a.dbpedia.org/resource/東京都&gt; ?p ?o . }</th><td></td><td></td><td></td><td></td></http:>	a.dbpedia.org/resource/東京都> ?p ?o . }				
クエリ	言語(SPARQL)	を用いた	こ問合せ		
(Security restrictions of this server do not allow Results Format: HTML Execution timeout: Auto HTML Options: Spreadsheet (The result can only be sent) Run Query Reset JavaScript Turtle RDF/XMI	ry ou to retrieve remote RDF data, see <u>details</u> ) <b>USONHETCO</b> milliseconds (values less than 1000 are ig g of void variables t saved on the server, see <u>details</u> )	の た果取	得		
CSV CSV TSV	Copyright © 2015 <u>OpenLink So</u> Virtuoso version 07.10.3211 on Linux (x86_64-unknown	<u>ftware</u> -linux-gnu), Single Server Edit	ion		

# PediaLayerプラグイン

# ・指定した範囲内の事物に関する情報を DBpediaのSPARQL Endpointから取得 → ベクタレイヤ作成

![](_page_5_Figure_2.jpeg)

## 利用例①

7

### ■横浜市の区毎のウィキペディア記事集計

![](_page_6_Picture_2.jpeg)

<u>http://midoriit.com/2015/09/qgisプラグインの開発1.html</u>

![](_page_7_Picture_0.jpeg)

8

## ▶大山街道(赤坂~丹沢・大山)沿いの ウィキペディア記事を抽出してKML作成

![](_page_7_Figure_2.jpeg)

![](_page_8_Picture_0.jpeg)

# 開発者向け情報源

10

![](_page_9_Picture_1.jpeg)

http://docs.qgis.org/2.8/ja/docs/pyqgis\_developer\_cookbook/

![](_page_10_Picture_0.jpeg)

プラグインのテンプレートの種類

	🜠 QGIS2.8.3-Wien – 🗆 🗙	
	プロジェクト(J) 編集(E) ビュー(V) レイヤ(L) 設定(S) プラグイン(P) ベクタ(O) ラスタ(R) データベース(D) Web(W) MMQGIS プロセッシング(C) ヘルプ(H)	
	🔤 🖷 🖷 🖷 🖷 🔹 🏂 🥕 🦻 ≉ 📩 Tool button with dialog	
	Processing Prov	vider
Λ		
	OK         キャンセル	
	Tool button with dock widget	
	Replace this QLabel with the desired	
	prugin content. Advanced interface  Katalan Content.	

# ウィザード① 基本情報

## プラグイン名/クラス名など

ヘルプ

🛿 QGIS Plugin Builder - Version 2.10.1 ? ×					
QGIS Plugin Builder					
Class name	PediaLayer				
Plugin name	PediaLayer				
Description	Create a layer from DBpedia				
Module name	pedia_layer				
Version number	0.1				
Minimum QGIS version	2.0				
Author/Company	Midori IT Office, LLC				
Email address	info@midoriit.com				

**<**Previous

Next >

キャンセル

# ウィザード②プラグインの説明

![](_page_13_Figure_1.jpeg)

|4

# ウィザード③テンプレートの選択

## 「Tool button with dialog」を選択

缓 QGIS Plugin Builder - V	ersion 2.10.1	? >	×
QGIS Plugin Build	er 選択		
	Template Tool button with dialog		
メニュー項目名		- あとで日本	語化
Text for the menu item	Create a layer from DBpedia		
Menu	Plugins Plugins Database Raster Vector Web		} 選扔
ヘルプ	<previous next=""></previous>	キャンセル	

# ウィザード④出力の選択

### ▶とりあえず全部

🐔 QGIS Plugin Builder - Version 2.10.1	?	×
QGIS Plugin Builder		
<ul> <li>Internationalization</li> <li>Help</li> <li>Unit tests</li> <li>Helper scripts</li> </ul>		
X Makefile X pb_tool		
ヘルプ 〈Previous Next 〉	キャン	セル

# ウィザード⑤ プラグイン公開先 ● Gitリポジトリ等を入力 ● この時点では存在しなくても大丈夫

### **QGIS Plugin Builder**

Bug tracker	https://github.com/midoriit/PediaLayer/issues	V			
Repository	https://github.com/midoriit/PediaLayer				
	Publication (recommended Items)				
Home page	https://github.com/midoriit/PediaLayer				
Tags	Select tags from a list or enter your own				
🗶 Elag th	e plugin as experimental				
🗙 Flag th	ne plugin as experimental				
¥ Flag th	ne plugin as experimental 実験的なプラグインではチェックを付ける				
¥ Flag th	ne plugin as experimental 実験的なプラグインではチェックを付ける				
¥ Flag th	ne plugin as experimental 実験的なプラグインではチェックを付ける				

# ウィザード⑥ ファイル出力先 プラグインフォルダを指定すると便利 更新をPlugin Reloaderで即反映可

🐔 Select the Dire	ctory fo	or your Plugin		×
← → ~ ↑ 📙 0	:¥Users¥	Takashi Koike¥.qgis2¥python¥plugins	~ <b>ご</b> pluginsの検索	م
整理 ▼ 新しいフォル	レダー			::: - ?
🖈 クイック アクセス	^ 名	· ^	更新日時	種類 ^
📃 デスクトップ 🖈		fgddemImporter	2014/11/07 13:29	ファイル フォルダー
🖺 F‡1X2h 🖈		go2streetview	2015/09/07 22:38	ファイル フォルダー
		GroupStats	2015/02/08 22:28	ファイル フォルダー
		MetaSearch	2015/10/01 21:57	ファイル フォルダー
		mmqgis	2015/09/07 22:38	ファイル フォルダー
i OneDrive		openlayers_plugin	2015/09/10 16:47	ファイル フォルダー
PC		PediaLayer	2015/10/07 13:31	ファイル フォルダー
		plugin_reloader	2015/09/02 9:29	ファイル フォルダー
-1−D<0.6		pluginbuilder	2015/09/01 21:03	ファイル フォルダー
デスクトップ		pointsamplingtool	2014/12/04 17:52	ファイル フォルダー
🖆 ドキュメント		processing	2015/10/01 21:57	ファイル フォルダー
📰 ピクチャ		qchainage	2015/09/02 10:23	ファイル フォルダー
📲 ビデオ		qgis2leaf	2015/04/17 18:54	ファイルフォルダー 🗸 🗸
► ~_ ~~	~ <			>
7	ォルダー:			
			フォルダーの選択	キャンセル

C:¥Users¥<ユーザ名>¥.qgis2¥python¥plugins

(Windowsの場合)

# ウィザード⑦ 確認

#### 🐔 Plugin Builder Results

#### **Plugin Builder Results**

Congratulations! You just built a plugin for QGIS!

Your plugin PediaLayer was created in: C:\Users\Takashi Koike\.qgis2\python\plugin\$\PediaLayer

Your QGIS plugin directory is located at: C:/Users/Takashi Koike/.qgis2/python/plugins

#### What's Next

1. In your plugin directory, compile the resources file using pyrcc4 (simply run make if you have automake or use pb\_tool)

クラス名

- 2. Test the generated sources using make test (or run tests from your IDE)
- 3. Copy the entire directory containing your new plugin to the QGIS plugin directory (see Notes below)
- 4. Test the plugin by enabling it in the QGIS plugin manager
- 5. Customize it by editing the implementation file pedia\_layer.py
- 6. Create your own custom icon, replacing the default icon.png
- 7. Modify your user interface by opening pedia\_layer\_dialog\_base.ui in Qt Designer

#### Notes:

- You can use the Makefile to compile and deploy when you make changes. This requires GNU make (gmake). The Makefile is ready to use, however you will have to edit it to add addional Python source files, dialogs, and translations.
- You can also use pb\_tool to compile and deploy your plugin. Tweak the pb\_tool.cfg file included with your plugin as you add files. Install pb\_tool using pip or easy\_install. See <a href="http://loc8.cc/pb\_tool">http://loc8.cc/pb\_tool</a> for more information.

For information on writing PyQGIS code, see <u>http://loc8.cc/pyqgis\_resources</u> for a list of resources.

![](_page_18_Picture_18.jpeg)

©2011-2015 GeoApt LLC - geoapt.com

OK.

?

Х

# Plugin Builderの主な出力

## 「Tool button with dialog」の場合

ファイル名	説明
Makefile	makeコマンドでビルドに使用
icon.png	デフォルトのアイコン 適宜置き換える
resources.qrc	このファイルの編集は不要 makeするとpyrcc4コマンドで resources.pyが作成される
<モジュール名>.py	プログラムのテンプレート 編集して機能を実装する
<モジュール名>_dialog.py	ダイアログ表示のコード このファイルの編集は不要
<モジュール名>_dialog_base.ui	ダイアログのGUI定義 <mark>Qt Creatorで編集する</mark>
resources.qrc <モジュール名>.py <モジュール名>_dialog.py <モジュール名>_dialog_base.ui	通目直き換える このファイルの編集は不要 makeするとpyrcc4コマンドで resources.pyが作成される プログラムのテンプレート 編集して機能を実装する ダイアログ表示のコード このファイルの編集は不要 ダイアログのGUI定義 Qt Creatorで編集する

※選択したテンプレートにより、出力されるファイルは異なる

## metadata.txt

 ウィザードで入力した、プラグインの メタ情報を保持(編集不要、修正可)

[general] name=PediaLayer qgisMinimumVersion=2.0 description=Create a layer from DBpedia version = 0.5author=Midori IT Office, LLC email=info@midoriit.com about=Create a layer from DBpedia. tracker=https://github.com/midoriit/PediaLayer/issues repository=https://github.com/midoriit/PediaLayer experimental=True

# Qt CreatorによるGUI編集(前)

![](_page_21_Figure_1.jpeg)

![](_page_22_Picture_0.jpeg)

	🕅 pedia	_layer_dialog_base.ui - Q	t Creator	– 🗆 ×	<
	ファイル( <u>E</u> )	編集(E) ビルド(B) デバッグ(D)	<u>A</u> nalyze ツール(工) ウィンドウ( <u>W</u> ) ヘルプ( <u>H</u> )		
		pedia_layer_dialog_base.ui			
	Ot	フィルタ	■	クラス	$\sim$
	<b>V</b>	✓ Layouts ^	Extent 🗸 🐻 PediaLayerDialogBas	se QDialog	
	よっこそ	🚍 Vertical Layout	Map Canvas     button_box	QDialogButtonBox	
Λ	li pili	III Horizontal Layout	сотвоВох	QComboBox	
	編集	Grid Layout	radioButton_l	QRadioButton	
		Form Layout	radioButton_m	QRadioButton	
	デザイン	✓ Spacers	spinBox	2 QSpinBox	
		Horizontal Spacer	Max number of results 100 v buttonGroup	QButtonGroup	
	Debur	Vertical Spacer	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
		✓ Buttons			
		Push Button			
	プロジェクト	Tool Button			
		Radio Button	\ 文字列は		
	Analyze				· · ·
Λ		Check Box	トレート あとで日本語化 しつゆうしょう	+ -	×
/	2	Check Box	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog	не — ,	<i>]</i> ÷
/	2 117	Check Box Command Link Button	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase: QDialog プロパティ 値	не — , 16 8	<i>/</i> ~
	<b>∧.⊮</b> 7	Check Box Command Link Button Dialog Button Box	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase:QDialog プロパティ く 、 、 、 、 、 、 の とで日本語化	<b>i∉</b>	<i>/</i> ~
	() A.167	Check Box Command Link Button Dialog Button Box Item Views…del-Based)	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 値 く > Y QObject objectName PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 値	ediaLayerDialogBase	Ŷ
	<b>?</b> ∧⊮7	Check Box Command Link Button Dialog Button Box Tem Views…del-Based) List View	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ で く 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 の りject の し の の し の の の の の の の の の の の の の の	ediaLayerDialogBase	^
	<b>?</b> ∧ı⊌7	Check Box Command Link Button Dialog Button Box Titem Views…del-Based) List View Tree View Tree View	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 値 く 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	ediaLayerDialogBase	^
	2 1.1.7	Check Box Command Link Button Dialog Button Box Term Views…del-Based) List View Tree View Tree View Table View	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 く > Y QObject のbjectName Pe Y QWidget 名前 使用中 テキスト ショートカット チェ windowModality N enabled V enabled V	tediaLayerDialogBase	^
	2 1.167	Check Box Command Link Button Dialog Button Box Term Views…del-Based) List View Tree View Table View Column View	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 値 く	tediaLayerDialogBase lonModal (0, 0), 400 × 207] Preferred, Preferred, 0, 0]	^
	₽	Check Box Command Link Button Dialog Button Box V Item Views…del-Based) List View Tree View Table View Column View V Item Widg…em-Based)	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 値 く	+     -       is       is <td< td=""><td><i>/~</i></td></td<>	<i>/~</i>
	₽	Check Box Command Link Button Dialog Button Box V Item Views…del-Based) List View Tree View Table View Column View View Table View List Widg…em-Based) List Widget	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 シ く QObject シ く QObjectName Pe マ QWidget 名前 使用中 テキスト ショートカット チェ windowModality N enabled ビ シ geometry [( シ sizePolicy [F ン minimumSize 0 ン maximumSize 10	Image: Image of the second	<i>/</i> ~
	<ul> <li>?</li> <li>∧.0.7</li> </ul>	Check Box Command Link Button Dialog Button Box Titem Views…del-Based) List View Tree View Table View Column View View Titem Widg…em-Based) List Widget Tree Widget	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 シ く QObject のbjectName PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 のbjectName PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 マロパティ 催 マロパティ 催 マロパティ 催 マロパティ 催 マロパティ 催 マロパラマ (C) マロパティ (位 マロパティ) マロパティ (位 マロパティ) マロパティ (位 マロパティ) マロパティ (位 マロパティ) マロパティ マロパティ (位 マロパティ) マロパティ (位 マロパティ) マロパティ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロパラマ マロ マロ マロ マロ マロ マロ マロ マロ マロ マ	+       -         is       0         is       -         is       0	<i>/</i> ~
		<ul> <li>✓ Check Box</li> <li>✓ Command Link Button</li> <li>✓ Dialog Button Box</li> <li>✓ Item Views…del-Based)</li> <li>✓ List View</li> <li>♥ Tree View</li> <li>♥ Table View</li> <li>✓ Column View</li> <li>✓ Item Widg…em-Based)</li> <li>✓ List Widget</li> <li>♥ Tree Widget</li> <li>♥ Table Widget</li> </ul>	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 く > く QObject objectName Per > QObject のbjectName Per > QWidget 名前 使用中 テキスト ショートカット チェ windowModality NV enabled ビ > geometry [(( > sizePolicy [F > minimumSize 10 > sizeIncrement 0 > baseSize 0	+     -       is	<i>/~</i>
		Check Box Command Link Button Dialog Button Box Term Views…del-Based) List View Tree View Column View List View List Widget List Widget Tree Widget Table Widget Containers	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 く		<i>/</i> ~
		Check Box Command Link Button Dialog Button Box Term Views…del-Based) List View Tree View Column View List View List Widget List Widget Tree Widget Table Widget Containers Group Box	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 く	+	<i>/</i> ~
		Check Box Command Link Button Dialog Button Box Tem Views…del-Based) List View Column View Column View List Widget List Widget Table Widget Containers Group Box Scroll Area	あとで日本語化 PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 く く く く のDijectName PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 のbjectName PediaLayerDialogBase : QDialog プロパティ 催 のbjectName PediaLayerDialogBase : QDialog のbjectName PediaLayerDialogBase : QDialogBase : QDi		<i>/</i> ~

# 機能の実装①importの追加 from qgis.core import \* ■QGISのコアAPIを使用するため from qgis.gui import \* QGISのGUI操作APIを使用するため import json, urllib, urllib2 ■DBpediaからデータを取得するため from PyQt4.QtCore import \* ■Qtのさまざまな機能を使用するため

## 機能の実装② runメソッド 初期化処理とイベント処理の追加 def run(self): ダイアログの初期化処理 # show the dialog 黒字のコードは self.dlg.show() Plugin Builderが 生成したコード # Run the dialog event loop result = self.dlg.exec () # See if OK was pressed if result:

イベント処理:ベクタレイヤを追加

![](_page_25_Picture_0.jpeg)

self.dlg.comboBox.clear()

layers = self.iface.legendInterface().layers() QGISからすべてのレイヤを取得layer\_list = []

for layer in layers: ベクタレイヤまたはラスタレイヤのみ

if isinstance(layer, QgsVectorLayer) or ¥
 isinstance(layer, QgsRasterLayer):

layer\_list.append(layer.name())

self.dlg.comboBox.addItems(layer\_list)

![](_page_26_Picture_0.jpeg)

<u>http://midoriit.com/2015/09/qgisプラグインの開発2.html</u>

# SPARQLクエリ

SELECT distinct ?name ?abstract ?lat ?lon ?url WHERE { ?s rdfs:label ?name ; dbpedia-owl:abstract ?abstract ; foaf:isPrimaryTopicOf ?url ; 青字は述語 geo:lat ?lat ; geo:long ?lon . 範囲指定 FILTER ( ?lon > xMin && ?lon xMax &&  $2 \operatorname{lat} y \operatorname{Min} \& 2 \operatorname{lat} < y \operatorname{Max}$ FILTER (LANG(?name)='ja' && LANG(?abstract)='ja') } LIMIT n

# ベクタレイヤと地物の追加

newLayer = QgsVectorLayer(...) newLayer.setProviderEncoding("UTF-8") QgsMapLayerRegistry.instance().addMapLayer(...) newLayer.startEditing() newLayer.addAttribute(QgsField("name", ...)) newLayer.addAttribute(QgsField("url", ...)) newLayer.addAttribute(QgsField("abstract", ...)) for *item* in *list*: feature = QgsFeature(newLayer.pendingFields()) feature.setGeometry(QgsGeometry.fromPoint(...)) feature.setAttribute("name", ...)) feature.setAttribute("url", ...)) feature.setAttribute("abstract", ...)) newLayer.addFeature(feature) newLayer.commitChanges() newLayer.updateExtents()

イヤ追加

**禹性追加** 

加追

# Qtによる国際化対応

## pylupdate4で、ソースファイルから 翻訳すべき文字列を抽出

linguistで日本語訳の文字列を入力

🕼 PediaLayer_ja.ts - 🕻	)t Linguist		- 🗆 X
ファイル(E) 編集(E) 翻訳(工)	検証( <u>A</u> )	フレーズ( <u>P</u> ) 表示(⊻) へル	プ(旦)
🥟 🕞 🍓 🤌	\$	18 📢   🕅 ۹	bo 🧬
コンテキスト	₽×	文字列 🗗 🗙	ソースとフォーム ほい
<ul> <li>✓ ⊃ンテキスト</li> <li>✓ PediaLayer</li> <li>✓ PediaLayerDialogBase</li> </ul>	項目数 2/2 5/5	<ul> <li>✓ ソーステキスト</li> <li>✓ Pedia Layer</li> <li>✓ Extent</li> <li>✓ Map Canvas</li> <li>✓ Layer</li> <li>✓ Max number of r…</li> </ul>	OL         Pedia Layer         ロード           ● マッフキャンパス         ●         ●           ● レイヤ         ・         ●           取得する結果の最大数         100 (2)         ●
	(	ソーステキスト Max number of results 日本語 Ⅲ 取得する結果の最大数 日本語 翻訳者のコメント	7/7

Ireleaseで.qmファイルを作成

<u>http://midoriit.com/2015/09/qgisプラグインの開発3.html</u>

# makeとインストール

### make

resources.pyを作成するため、
 1度は必ず実行

■icon.pngファイルを更新したら、 make cleanしてからmake

 「プラグインの管理とインストール」で プラグインを有効化

 Plugin Reloaderを使ってReloadすれば、 プラグイン修正後のQGISの再起動は不要

![](_page_31_Picture_0.jpeg)

- Plugin BuilderでQGISプラグインの
   開発は大幅に省力化
- 豊富なPythonライブラリの利用
- 開発者向け情報が充実
  - プラグインを作って公開しましょう

PediaLayerプラグイン

Lef's

Try!

プラグインリポジトリ http://midoriit.com/qgis/plugins.xml

ソースコード <u>https://github.com/midoriit/PediaLayer</u>

# ご清聴ありがとうございました

midoriit.com