

## WordPressプラグインの開発(3)

この記事は1年以上前に書かれました。  
内容が古くなっている可能性がありますのでご注意ください。

WordPressの投稿や固定ページにOpenStreetMapの地図を貼り付けるためのプラグイン、Embed OSMのバージョン0.2では、プラグインに関する設定値をWordPressのテーブルに保存できるようにしました。そこで、設定値を変更するための管理画面が欲しくなるところですが、その前に、バージョン0.3ではちょっとした改善をします。

- 1つめは、クラス化です。プラグインをクラスで定義することによって、他のプログラムとの関数名の重複を防ぐことができます。
- 2つめは、地図を貼り付ける<div>のIDです。

```
<div id="mapdiv" ...
```

と、固定的なIDを割り当てているため、結果として1つのページに1つの地図しか貼り付けられない仕様になってしまいました。それでは不便ですので、<div>を出力する都度、動的にユニークなIDを割り当てるように修正します。

バージョン0.3のembed-osm.phpの完全なリストは以下のとおりです。

```
<?php
/*
Plugin Name: Embed OSM
Plugin URI: http://midoriit.com/works/embed-osm.html
Description: Embed OpenStreetMap on the page.
Version: 0.3.1
Author: Midori IT Office
Author URI: http://midoriit.com/
License: GPL3
*/

$embedosm = new EmbedOSM();

class EmbedOSM {

    public function __construct() {
        register_activation_hook( __FILE__, array(&$this, 'embed_osm_activate' ) );
        register_uninstall_hook( __FILE__, 'EmbedOSM::embed_osm_uninstall' );
        add_shortcode('embed_osm', array(&$this, 'embed_osm_handler'));
    }

    public function embed_osm_activate() {
        add_option('embed_osm_width', '400');
        add_option('embed_osm_height', '300');
    }

    public static function embed_osm_uninstall() {
        delete_option('embed_osm_width');
        delete_option('embed_osm_height');
    }

    public function embed_osm_handler( $atts ) {
        $width = get_option('embed_osm_width');
        $height = get_option('embed_osm_height');
        $uniq = uniqid("",1);

        extract( shortcode_atts( array(
            'lon' => '0',
            'lat' => '0',
            'zoom' => '1',
            $atts ) );

        return
' <div id="mapdiv'.$uniq.'" style="width:'.$width.'px; height:'.$height.'px;"></div>
<script type="text/javascript" src="'.plugins_url().'/embed-osm/openlayers/OpenLayers.js"></script>
<script type="text/javascript">
var map = new OpenLayers.Map("mapdiv'.$uniq.'");
map.addLayer(new OpenLayers.Layer.OSM());
var lonLat = new OpenLayers.LonLat('.$lon.', '.$lat.').transform(
    new OpenLayers.Projection("EPSG:4326"),
    map.getProjectionObject() );
```

```

map.setCenter(lonLat, '.$zoom.');
```

```

var markers = new OpenLayers.Layer.Markers("Markers");
map.addLayer(markers);
var marker = new OpenLayers.Marker(lonLat);
markers.addMarker(marker);
</script>
<small>
<a href="http://www.openstreetmap.org/?mlat='.$lat.'&mlon='.$lon.'&map='.$zoom.'/'.$lat.'/'.$lon.'" target="_blank">大きな地図を表示</a>
</small>';
}
}
?>
```

ヘッダコメントの次の

```
$embedosm = new EmbedOSM();
```

は、プラグインのクラスEmbedOSMのインスタンスを作成しています。  
残りのコードでEmbedOSMクラスを定義しています。  
コンストラクタ

```

public function __construct() {
    register_activation_hook( __FILE__, array(&$this,'embed_osm_activate' ));
    register_uninstall_hook( __FILE__, 'EmbedOSM::embed_osm_uninstall' );
    add_shortcode('embed_osm', array(&$this, 'embed_osm_handler'));
}

```

では、プラグイン有効化/プラグイン削除のフック関数、[embed\_osm]ショートコードのハンドラを登録しています。クラス化する前は単に関数名を渡していたregister\_activation\_hook()とadd\_shortcode()の第2引数が、インスタンスとメソッド名のarrayになっている点に注意して下さい。さらに、register\_uninstall\_hook()の第2引数は「クラス名::メソッド名」の形式となっていますが、これは、uninstallのフック関数がstaticメソッドのためです。

ショートコードを処理する関数embed\_osm\_handler()は、<div>のIDが重複しないように修正してあります。まず、PHPのuniqid()関数を用いて

```
$uniq = uniqid("",1);
```

ユニークなIDを取得し、

```
<div id="mapdiv'.$uniq.'" style="width:'.$width.'px; height:'.$height.'px;"></div>
```

このIDを用いてユニークなIDを持つ<div>を定義し、

```
var map = new OpenLayers.Map("mapdiv'.$uniq.'");
```

そこに地図を貼り付けています。

これで、1つのページにいくつ地図を貼り付けても大丈夫です。

```
[embed_osm lat="35.32395" lon="139.55598" zoom="14"]
```



[大きな地図を表示](#)

[embed\_osm lat="35.32395" lon="139.55598" zoom="16"]



[大きな地図を表示](#)

[embed\_osm lat="35.32395" lon="139.55598" zoom="18"]



[大きな地図を表示](#)

今回作成したプラグインのダウンロードは[こちら](#)からどうぞ。

WordPressプラグインの開発 [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#)

カテゴリー: オープンソース | タグ: OpenLayers, OpenStreetMap, WordPress | 投稿日: 2014年2月20日

<https://midoriit.com/2014/02/wordpress%e3%83%97%e3%83%a9%e3%82%b0%e3%82%a4%e3%83%b3%e3%81%ae%e9%96%8b%e7%99%ba3.html> | 投稿者: 小池隆